



TIR BEURSAULT

Pour s'entraîner les Francs Archers allaient "bersailler" une flèche en aller-retour d'où le nom de Beursault.

Les Chevaliers qui prennent part au tir doivent:

- *être vêtus correctement*
- *tirer les premières flèches la tête couverte, sous peine d'amende*
- *saluer les cartes et les assistants*

"Mesdames, Messieurs je vous salue"
avant de lancer leur première flèche, également sous peine d'amende.

L'Archer commence par tirer vers la butte "d'attaque" puis vers la butte "maitresse". Ce parcours porte le nom de "halt". Pour qu'un coup soit valable, il faut que la flèche arrive franchement dans la carte et de plein jet, sans avoir touché auparavant aucun objet étranger tel que le sol, une des gardes, une branche d'arbre, etc... dont le contact aurait pu changer sa direction.

Il faut encore, sous peine de nullité du coup, que le pas reste compris entre les deux pieds du tireur.

Lorsque la corde, l'arc ou la flèche viennent à casser, le coup est réputé tiré et ne peut être recommencé. Il en est de même quand le coup est lâché par mégarde, sauf dans le cas où la flèche lâchée est à une distance telle que le tireur puisse la toucher avec son arc sans quitter le pas de tir.

Les chevaliers qui prennent part au tir ne doivent pas:

- *gêner le tireur qui est sur le pas de tir, prêt à tirer*
- *serrer de près le tireur*
- *toucher le tireur*
- *faire du bruit autour du tireur*
- *se livrer à des discussions ou plaisanteries de nature à troubler le tireur*

SILENCE SOUS LA BUTTE. Il est interdit de s'adosser aux buttes couvertes ou non de leurs cartes et de traverser l'allée du Roi. Cette discipline dite "classique" est la plus ancienne des disciplines pratiquées en France. Elle constitue un véritable héritage du passé.

Le tir Beursault à 50 m se pratique dans un jeu d'arc constitué de:

- de deux buttes de tir se faisant vis à vis (la butte maitresse et la butte d'attaque)
- de deux pas de tir à quelques mètres devant ces buttes
- d'une ligne de tir, appelée allée du Roi
- d'une ou deux allées de dégagement parallèles à la ligne de tir, appelées allées des Chevaliers
- de gardes en bois pour éviter la dispersion des flèches
- d'abris de cibles couverts
- d'un logis pour les archers.

Une flèche est tirée en aller-retour dans chaque sens; la récupération se fait en passant par l'allée des Chevaliers. Réaliser 40 honneurs sur 40 flèches constitue une performance nécessitant une grande maîtrise de soi et une bonne technique. Les cibles rondes de 45 cm de diamètre, en noir et blanc, comportent 3 zones, 1, 2, 3 et 4 points. Ces cibles sont appelées carte Beursault.

Un "terrain d'arc" ou "jardin d'arc" ou "jeu d'arc" est l'endroit où se réunissent les archers pour tirer.